

# PrintBar

---

Die *PrintBar* Funktion generiert eine Zeichenkette, die mit einem OSD-Controller einen Status-Balken darstellt.

## Funktionsprototyp:

```
char *PrintBar(char *buffer, long int value, long int max_value, char digits);
```

## Kurzbeschreibung:

Grundsätzlich füllt die Funktion in einem Bereich eines ASCII-Strings mit den vordefinierten Zeichen. Diese Zeichen stellen in Zusammenhang mit einem OSD-Controller einen Status-Balken dar. Dieser Status-Balken wird automatisch so weit gefüllt, dass die ausgefüllte Fläche proportional zum darzustellenden Wert ist.

## Rückgabewert:

Der Rückgabewert ist gleich dem Aufruf-Parameter `buffer`. Er kann also direkt weiterverwendet werden.

## Parameter:

Name	Beschreibung	Werte-Bereich
<code>*buffer</code>	Zeiger auf den String-Buffer (ASCII-String)	Speicher-Adresse
<code>value</code>	Darzustellende 32-Bit-Ganzzahl	-2'147'483'648 ... + 2'147'483'647
<code>max_value</code>	Grösster darzustellender Wert	-2'147'483'648 ... + 2'147'483'647
<code>digits</code>	Anzahl ASCII-Zeichen, aus denen der Balken bestehen soll (es kommen noch 2 Zeichen dazu, Beginn und Abschluss)	0...255

## Beispiel:

In diesem Beispiel wurde eine in Millivolt gemessene Spannung auf in einem Balken dargestellt. Der Balken wird mit Hilfe der *PrintBar*-Funktion.

## C-Code:

```
// String
char buffer[10];

// Auszugebender Wert
long int wert = 16235; // 16,235 V ( = 16235mV)
long int max_wert = 20000; // 16,235 V ( = 16235mV)

// In String wandeln und ausgeben
printOSD(PrintBar(buffer, wert, max_wert, 5));
```